

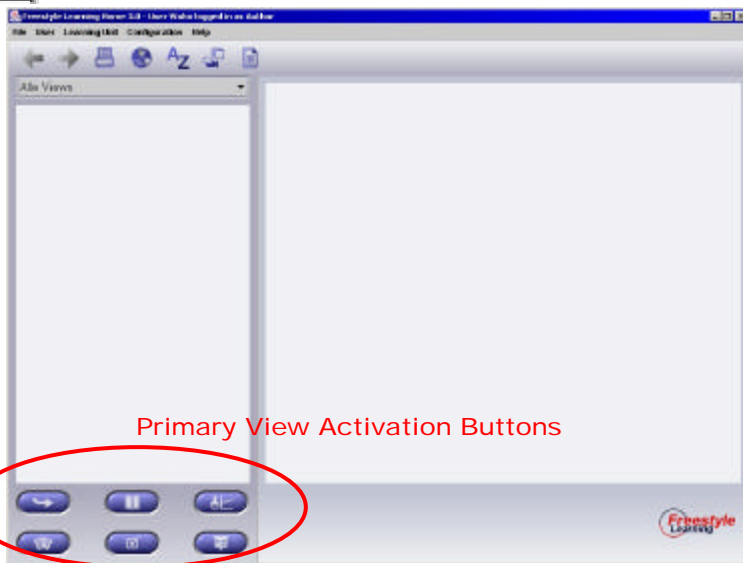
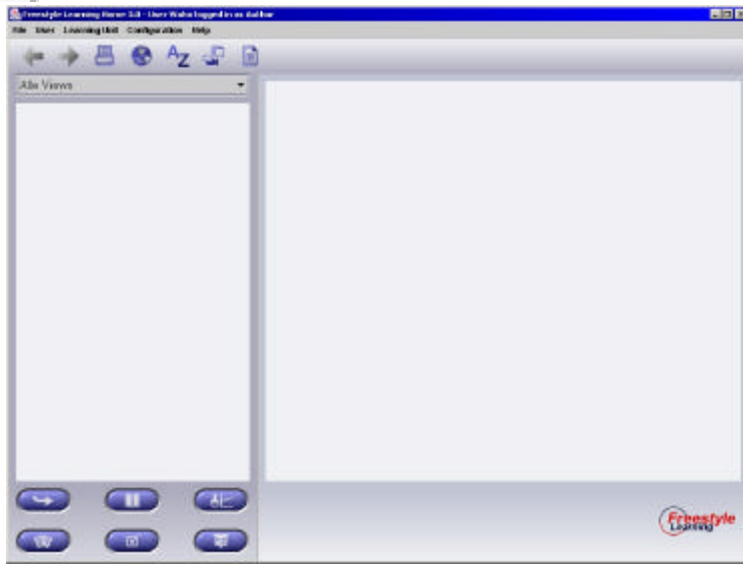
Freestyle Learning Software

„Freestyle Technologies“

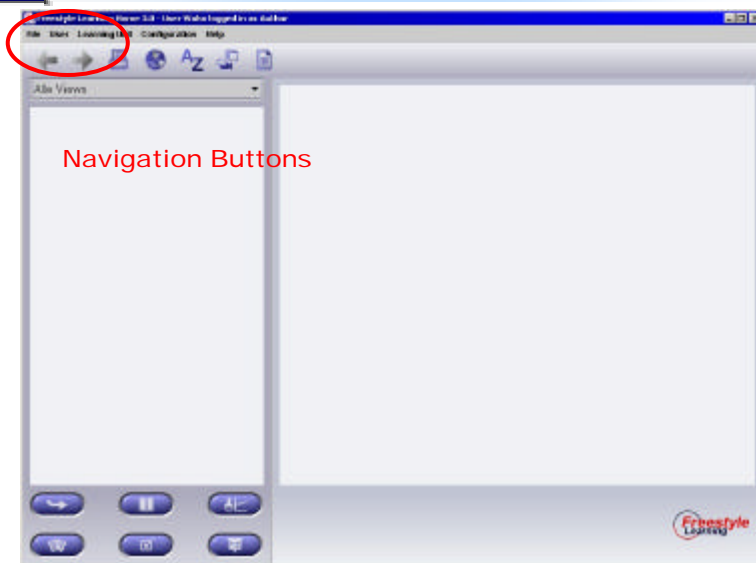
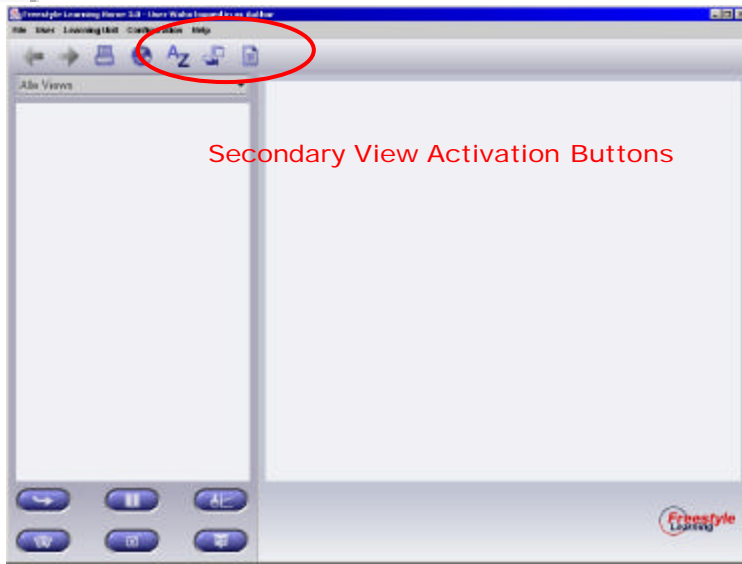
Mirko Wahn
Institut für Wirtschaftsinformatik und Controlling
Universität Münster

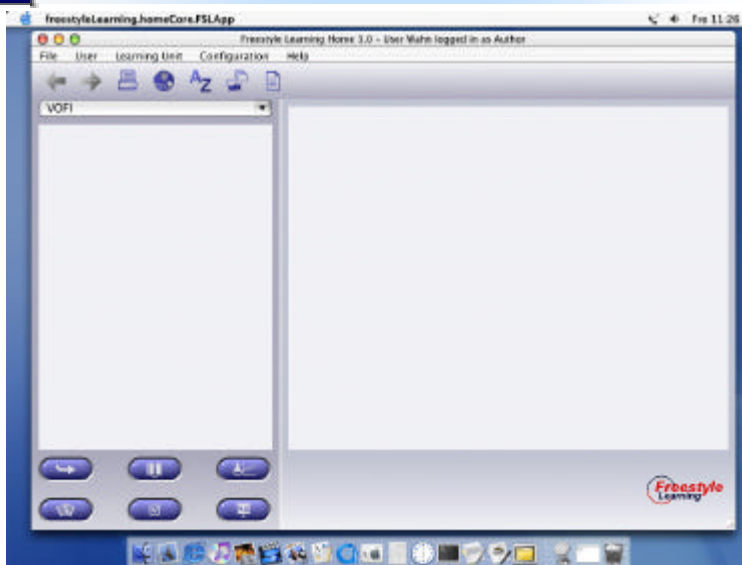
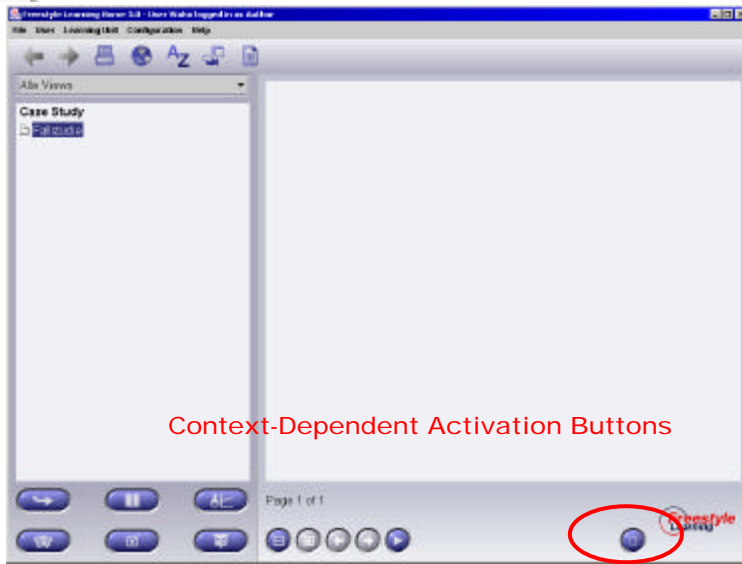
„Freestyle Technologies“

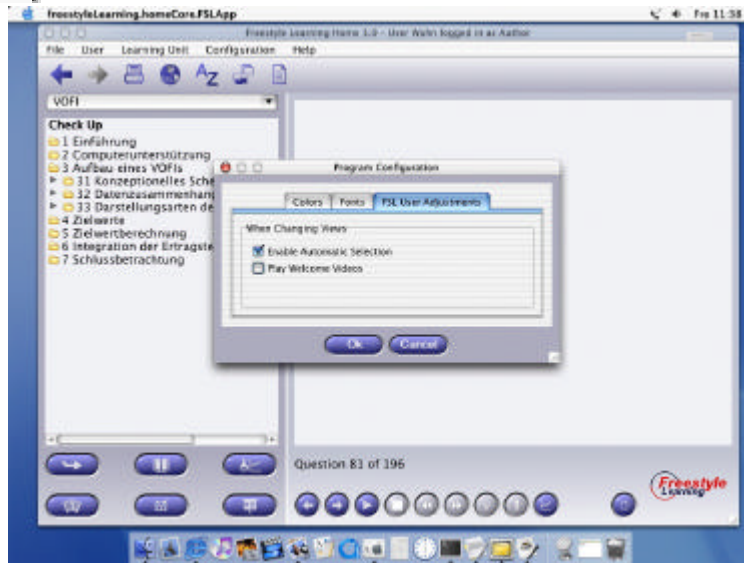
- Freestyle Learning Software
 - Plattformunabhängig
 - Kompatibel
 - Individuell
 - Pluggable
 - OpenSource



Primary View Activation Buttons







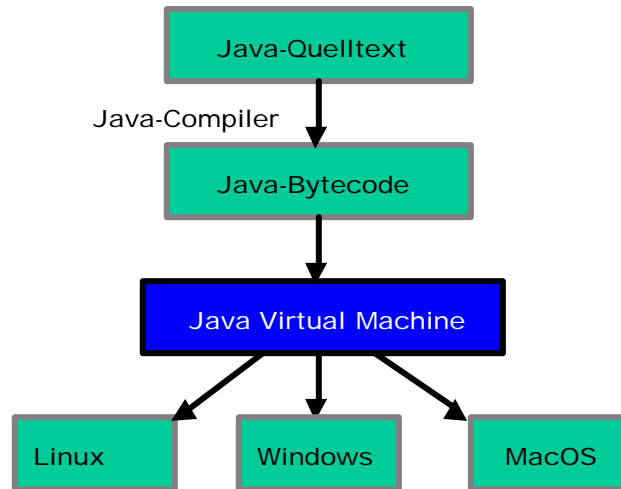
9

„Plattformunabhängig“

- Programmiersprache Java
 - Läuft unter jedem Betriebssystem, für das es eine **Virtual Machine** gibt
 - Windows
 - Linux
 - MacOS
 - Solaris
 - ...

10

Java-Plattform



11

„Kompatibel“

- XML-Datenformat
 - FSL-Content wird durch die Beschreibungssprache XML formuliert
 - XML ist unabhängiges Datenformat

 - FSL-Content kann in beliebigen anderen Applikationen oder Umgebungen eingebunden werden, die XML unterstützen

12

„Individuell“

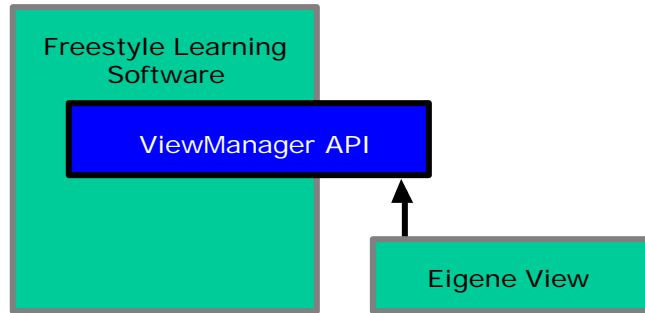
- Rollen
 - Author
 - Learner
 - Administrator
- Benutzer
 - Eigene, **frei editierbare** Sicht auf den Lerninhalt

„Pluggable“

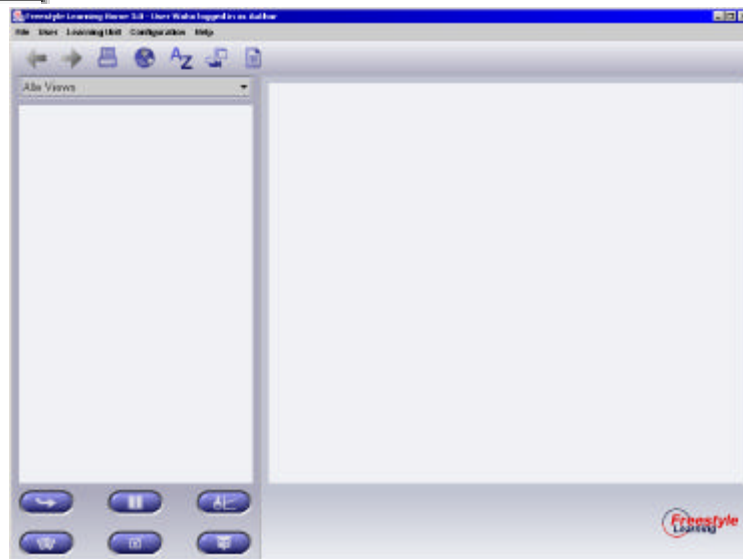
- Eigene API für LearningUnitViews
 - Sammlung von Schnittstellen
 - Beschreibt, wie eine LearningUnit in FSL „funktioniert“
 - außerdem enthalten:
Teilimplementierungen dieser Schnittstellen
→ **einfaches Erstellen eigener Views**
 - Neue LearningUnitView-Manager lassen sich per Mausklick „einstecken“

„Pluggable“

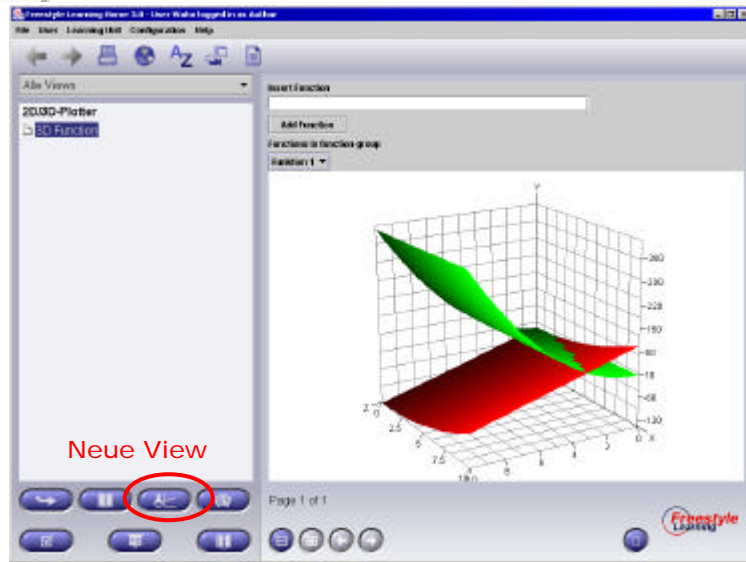
- Eigene API für LearningUnitViews



„Pluggable“



„Pluggable“



17

OpenSource

- ❑ <http://www.freestyle-learning.de>
- ❑ <http://sourceforge.net>

- ❑ Integration mit OpenUSS
 - Und anderen OpenSource-Produkten

18

- Jede Menge
 - neuer Units
 - und neuer Views
- Freestyle Learning
als Java Web Start Applikation
- LearningUnitView-Editor
für NetBeans-Entwicklungsumgebung